



> [Cliquez ici pour voir la page de l'article](#)

Philippe Carrez crée des outils interactifs

Il y a quelques mois nous découvrons un site économique que d'aucuns n'hésitaient pas à appeler la « *Jospinet vallée* » et où s'installaient deux entreprises de recherche et développement, l'une concentrée sur la production d'une algue verte (d'eau douce) appelée la chlorelle, l'autre appelée « *SubOcéana* », plus difficile à définir. Philippe Carrez son fondateur parle d'abord de la démarche : « **Il s'agit d'intégrer les dernières technologies de l'information et de la communication dans des solutions informatiques originales afin d'améliorer l'interaction entre l'utilisateur et le produit, en favorisant le ludique et le didactique.** Ce développement d'outils débouche sur la « *réalité virtuelle en 3D* » utilisée en ligne.

En terme d'applications, Philippe Carrez et son développeur, Sébastien Galindo, proposent des outils utilisables dans des expositions virtuelles, des commentaires touristiques, des projets architecturaux, des édifices disparus, cartes et livrets interactifs, jeux urbains. L'an dernier Sub Oceana a été partenaire des journées des créateurs et repreneurs d'entreprises du 35 (CRE35) à Rennes où il a ouvert son SV3D (lire : salon virtuel en 3D) ; cette semaine il intervient sur le salon international de la plongée, à Paris, les fonds sous-marins constituant l'une des applications développées par Suboceana.

Site à suivre, à visiter et à faire connaître : www.suboceana.fr