

LA PLONGÉE INNOVE

Avant-première mondiale : un masque pour plonger dans les yeux de Laurent Ballesta



Spécialisée dans la réalité virtuelle augmentée et la simulation de plongée, la société Suboceana proposera aux visiteurs une première mondiale dans l'univers des nouvelles technologies liées au monde subaquatique. Le masque « Oculus Rift » permet sans se mouiller, de plonger dans les yeux de Laurent Ballesta pour

découvrir à 120 mètres de profondeur le mythique coelacanth, tout comme l'explorateur scientifique l'a rencontré lors de son expédition en Afrique du Sud !

En partenariat avec Andromède Océanologie, l'équipe de Suboceana a travaillé à partir des images réalisées par Laurent Ballesta pour réaliser un modèle 3D du Coelacanth et le replacer virtuellement dans son environnement naturel. Le masque « **Oculus Rift** » a été classé parmi les « 10 innovations qui ont changé le monde en 2013 ».

www.suboceana.fr

Des chercheurs bretons créent un dispositif Electronique Anti Requins !



Au Salon International de la Plongée sous-marine, le laboratoire de recherche français, Tecknisolar Seni, présentera sa dernière invention, le Dearteck. Une innovation unique en son genre qui permettra très certainement de relancer

l'économie touristique sur l'Île de la Réunion car elle protège les plongeurs en bouteille, les vigies apnéistes lorsqu'ils sont en présence de requins bouledogues, de requins blancs ou de requins tigres ! Trois modèles ont été développés :

- le Dearteck version plongeur ou vigie ;
- le Dearteck version Surfeur ;
- le Dearteck version protection linéaire de plage "mur électronique".

Pour réaliser le Dearteck, l'équipe de ce laboratoire breton a tenté de comprendre le fonctionnement du système nerveux du requin et le phénomène de son acuité. Les chercheurs ont découvert que même si le requin évolue dans l'eau de mer et certain en eau douce, notamment le requin bouledogue, la famille des requins et des raies est « un condensateur électrique isolé de l'eau ». Cette conclusion leur a permis de mettre au point un générateur d'ondes acoustiques associé à de l'ultraviolet pulsé.

Après de nombreux essais sur différentes espèces de requins dans l'Océan Atlantique, les Caraïbes, la Mer Rouge et l'Océan Indien, nous avons constaté le demi-tour significatif du requin à quelques dizaines de mètres du Dearteck lorsqu'il est en fonctionnement manuel ou permanent. De plus, cette innovation n'occasionne aucun dommage sur le requin.

Une deuxième innovation de Tecknisolar Seni sera présentée sur le Salon : un poignard en carbone non détectable permettant d'équiper les hommes grenouilles militaires en opération extérieure. Cette innovation permet d'éviter de se faire détecter par de la masse métallique.

www.tecknisolar.com

Une expo photo en réalité augmentée



Grâce à l'application gratuite « Découvrir Autrement », les visiteurs du salon pourront suivre une exposition de photos sous-marines en réalité augmentée, juste **en pointant les images avec leurs smartphones**. La réalité augmentée c'est l'environnement immédiat, enrichi numériquement par des éléments qui ne s'y trouvent pas... Le plus souvent on utilise la caméra de son smartphone pour observer le monde d'un autre œil grâce à une application dédiée. Nous conseillons de télécharger cette application avant la venue sur le salon <http://subo.fr/salon2014> Avec cet outil en poche, **le visiteur pourra voir les**

espèces en 3D sortir de l'exposition photo, et aussi accéder à des fiches descriptives et des vidéos. Pratique dans un salon quand il y a du monde, afin de lire les informations à son rythme sans bousculade devant la photo. En bonus, en pointant l'affiche du 16eme Salon International de la plongée sous-marine, l'on pourra voir **un Coelacanthe surgir devant ses yeux** ! Cette exposition photo est en lien avec **l'ouvrage "découvrir autrement la vie sous-marine de Méditerranée"** réalisé par Suboceana en partenariat avec Turtle Prod. Ce guide d'identification et d'observation fait partie d'une génération d'ouvrages évolutifs dont les QR-Codes permettent d'ouvrir une page web multimédia, complémentaire à celle de la version papier. Sur de nombreuses pages, le livre prend une dimension supplémentaire par la Réalité Augmentée grâce à l'application dédiée. **Manipuler des poissons en 3D, visionner des vidéos attachées au papier, tout devient possible...**

www.suboceana.fr

Go N Sea : la chercheuse de pierres précieuses créatrice de palmes audacieuses...



C'est une belle histoire. Le destin d'une petite sirène du sud de la France qui plonge chaque jour avec son grand-père et son père, vit au rythme de la mer. D'une petite sirène qui rêve aussi de bijoux, tant et si bien un jour la voici à Paris, à concevoir dans les ateliers des plus grands, Cartier et autres maisons phare de la joaillerie française, des bijoux de rêve en diamants... Puis elle parcourt le monde de l'Himalaya à l'Amazonie pour trouver les pierres les plus rares et les plus précieuses pour de prochaines créations. Une chasse aux trésors qui n'est pas sans risques... Ils finissent par devenir dangereux, alors elle tourne la page et décide de

retourner aux sources, auprès des siens et de son père « Bleck le Roc », à Sète, sur les bords de la méditerranée qui l'a bercée. C'est là que Go N Sea est née. Et la sirène de continuer de palmer de plus belle avec sa collection unique en France de palmes de carbone et de carbone kevlar adaptée à toutes les disciplines subaquatiques.

www.go-n-sea.fr

Objectif de l'UCPA : l'espace n°1 de la plongée en France !



L'UCPA inaugure cette année le centre de Niolon avec comme objectif d'en faire le n°1 des sites de plongée en France. De l'initiation jusqu'au monitorat, le centre UCPA de Niolon s'adresse à tous les plongeurs. Il accueille près de 8 000 personnes (individuels, scolaires, centres

sociaux, associations, clubs sportifs...) dont 1 200 mineurs chaque année qui peuvent y découvrir la plongée sous-marine dès 11 ans. Les nouveaux locaux sont équipés d'une station de gonflage moderne et sécurisée (gonflage de bouteilles nitrox et à l'air en une seule opération), d'un système de rinçage et de décontamination rapide des équipements, et d'une chambre de séchage capable de sécher 200 combinaisons en 3h30. Désormais, ils sont accessibles aux personnes à mobilité réduite.

www.ucpa-vacances.com

Console aquatique Dolphyn



La société VirtualDive fera tester aux visiteurs dans la piscine du Salon, sa console aquatique interactive, "le Dolphyn", pour découvrir les fonds marins de Port-Cros. Le Dolphyn a été plusieurs fois primé au salon des inventions de Genève et a obtenu le prix « Etoile du Design 2014 » à la Cité des Sciences de Paris. VirtualDive présentera également les résultats du projet de Recherche Européen Digital Ocean dont sa plateforme internet d'édition cartographique de sites de plongée.

<http://virtualdive.wordpress.com/products/>



Direction et organisation du salon :
HP COMMUNICATION
Tél : + 33 (0) 1 43 74 72 89
E-mail : info@salondelaplongee.com
Site : www.salon-de-la-plongee.com
[Retrouvez-nous sur Facebook](#)



Relations Presse :
MissBlabla Communication
Tél : 06 67 77 15 16 / 06 89 70 17 51
E-mail : veronique@missblabla.fr
Site : www.missblabla.fr
[Rejoignez nous sur facebook](#)